

FOR YOU

Lire 15.000

n.19

FOR YOU AMIGA

GAMES

GALLAGER

Divertentissimo Shoot'em up spaziale per gli amici di SPACE INVADERS.

NIBBY

L'appetito è sempre abbondante, ma attenzione, chi troppo mangia troppo cresce.
Veramente accattivante!

BLOCK'EM V 2.0

Un muro di difficoltà da abbattere.
Provare per credere!

UTILITIES

CHECKVIRUS

Utilissimo "Anti-Virus" contro il terribile FUCK-VIRUS, che arriva anche a formattare l'Hard Disk.

VOICE CLI

Fantastico! Finalmente potrete gestire il vostro "AMIGA" direttamente con la vostra voce !!!

SYSINFO

Interessante utility per disporre di tutte le informazioni utili e per verificare lo stato del vostro AMIGA

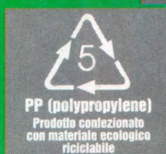


VIDEOGIOCHI PER AMIGA

Come ottenere la migliore qualità grafica nei vostri videogiochi

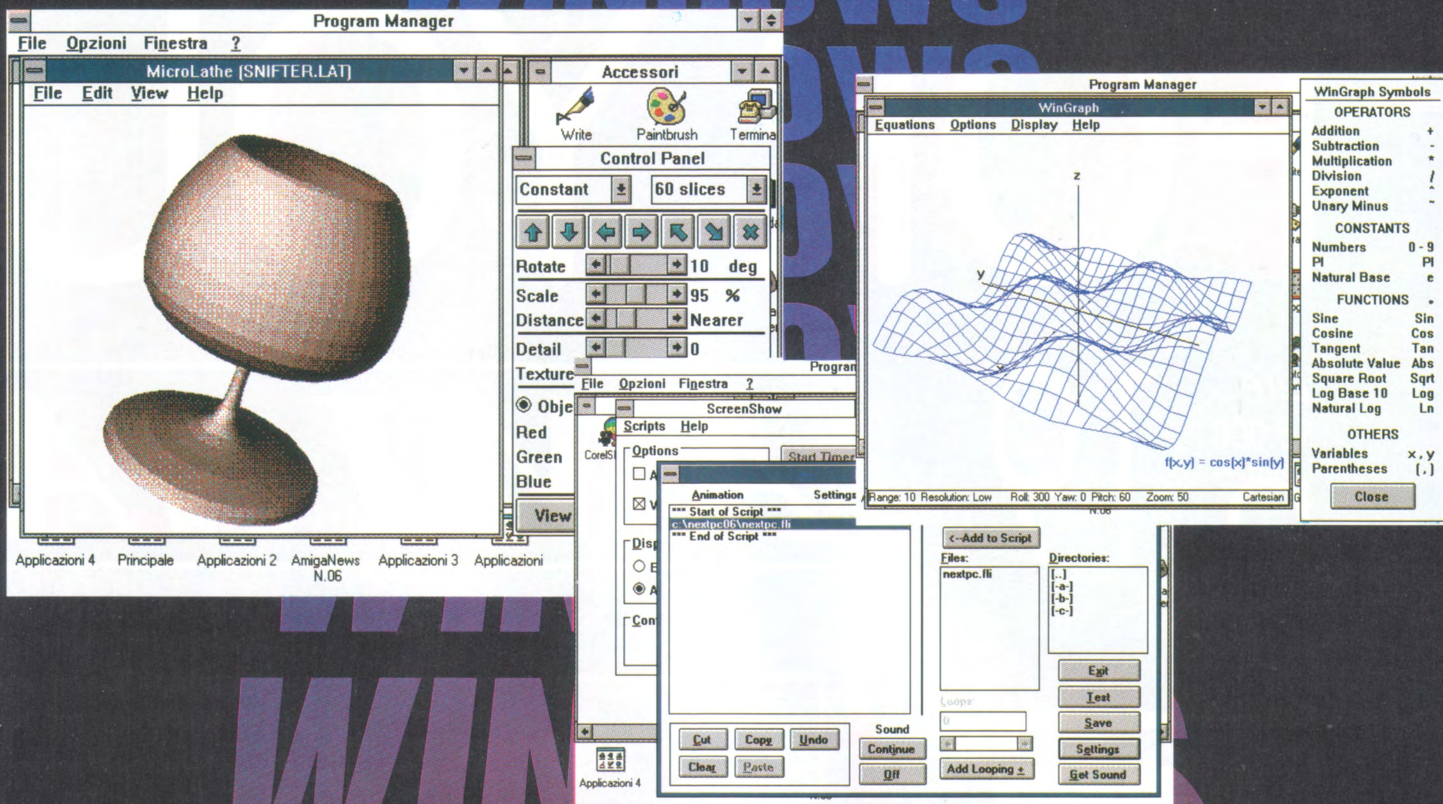
REAL 3D 2.0

Grafico tridimensionale ed animazione per professionisti e non



SOFTWARE ALLEGATO

AMIGA
FOR YOU Casa Editrice G.P. System S.r.l. Milano Autorizzazione del Tribunale di Milano n. 176 del 10.03.90 - Anno 3 - For You n. 19 - L. 15.000 Mensile di Informatica Novembre 1993



SYSTEMPC

IL MIGLIOR SOFTWARE PER WINDOWS

FOR YOU

Casa Editrice G.P.System S.r.l.
Via Gianferrari n.5 Milano
Direttore Responsabile
Riccardo Mazzoni
Hanno Collaborato
Lodovico Benvenuto
Loretta Cordara
Giorgio Fortolani
Daniele Paccaloni
Claudio Micheli
Giacomo Tebaldini
Lucia Tiraboschi
Lorenzo Ventura
Marcello Visani
Grafica e Impaginazione
Marco De Meis
Servizio Tecnico ed Arretrati
Tel. 02/839.38.04
Fax. 02/839.38.08
Fotografia
Oscar Scalambra
Stampa
Centro Arti Grafiche S.n.c.
Via I Maggio n.9
Fino Mornasco 22073 (CO)
Distribuzione per l'Italia
Euro Distri Press S.n.c.
Via P.Portaluppi n.7 20100 Milano

PROBLEMI DI FUNZIONAMENTO PROGRAMMI

Se durante il funzionamento del caricatore doveste incontrare dei problemi seguite le seguenti istruzioni:

- Dopo avre acceso il vostro Computer e inserito il Floppy-Disk **For You** nel Drive DF0:, tenete premuto il tasto Ctrl e il tasto D, contemporaneamente finchè non apparirà il prompt del DOS.
- Per lanciare i programmi senza passare dal caricatore dovrete digitare i seguenti files: **Solidsnake.exe - Sokoban/Sokoban.exe - Amiloyd.exe - Trackmaster.exe - Snoopdos.exe**

Attenzione: per gli utenti che utilizzano **AMIGA 1200** e che hanno riscontrato delle difficoltà per il funzionamento dei programmi di FORYOU consigliamo di seguire le seguenti istruzioni:

- Inserire il floppy disk FORYOU nel drive DF0:
- Premere contemporaneamente i tasti Ctrl + AMIGA sinistro + AMIGA destro.
- Premere contemporaneamente i due pulsanti del mouse al boot del computer fino a quando visualizzarete una schermata di configurazione.
- Selezionare dalla schermata visualizzata DISPLAY OPTION.
- Selezionare CHIP TYPE ORIGINAL.
- Selezionare GADGET USE.
- Selezionare BOOT.
- Attendere il caricamento del loader e lanciare il programma non funzionante.
- Resettare per tornare in modalità originale.

Attenzione: per gli utenti che utilizzano **AMIGA 600** e che hanno riscontrato delle difficoltà per il funzionamento dei programmi di FORYOU consigliamo di seguire le seguenti istruzioni:

- Inserire il floppy disk FORYOU nel drive DF0:
- Premere contemporaneamente i tasti Ctrl + AMIGA sinistro + AMIGA destro.
- Premere contemporaneamente i due pulsanti del mouse al boot del computer.
- Selezionare dalla schermata visualizzata l'opzione ADVANCED OPTIONS e disabilitare, attraverso i pulsanti posti a sinistra del monitor, tutte le PARTITION NAMED diverse da DF0:
- Attendere il caricamento del loader e lanciare il programma non funzionante.
- Resettare per tornare in modalità originale.



DISCHETTO DIFETTOSO

Qualora il dischetto in dotazione alla rivista **For You** risultasse difettoso all' origine, la direzione s'impegna a sostituirlo gratuitamente mediante l' invio dello stesso a:

G.P.System S.r.l. Casella Postale n° 14393
20140 - Milano

Specificate il tipo di problema e la configurazione da voi impiegata:

Computer utilizzato: **500** ☐ **500Plus** ☐ **600** ☐ **1000** ☐ **1200** ☐ **2000** ☐ **3000** ☐ **4000** ☐

Memoria RAM installata: **solo Chip** ☐ - **Chip + Fast** ☐

Kickstart utilizzato: **1,3** ☐ **2,0** ☐ **3,0** ☐

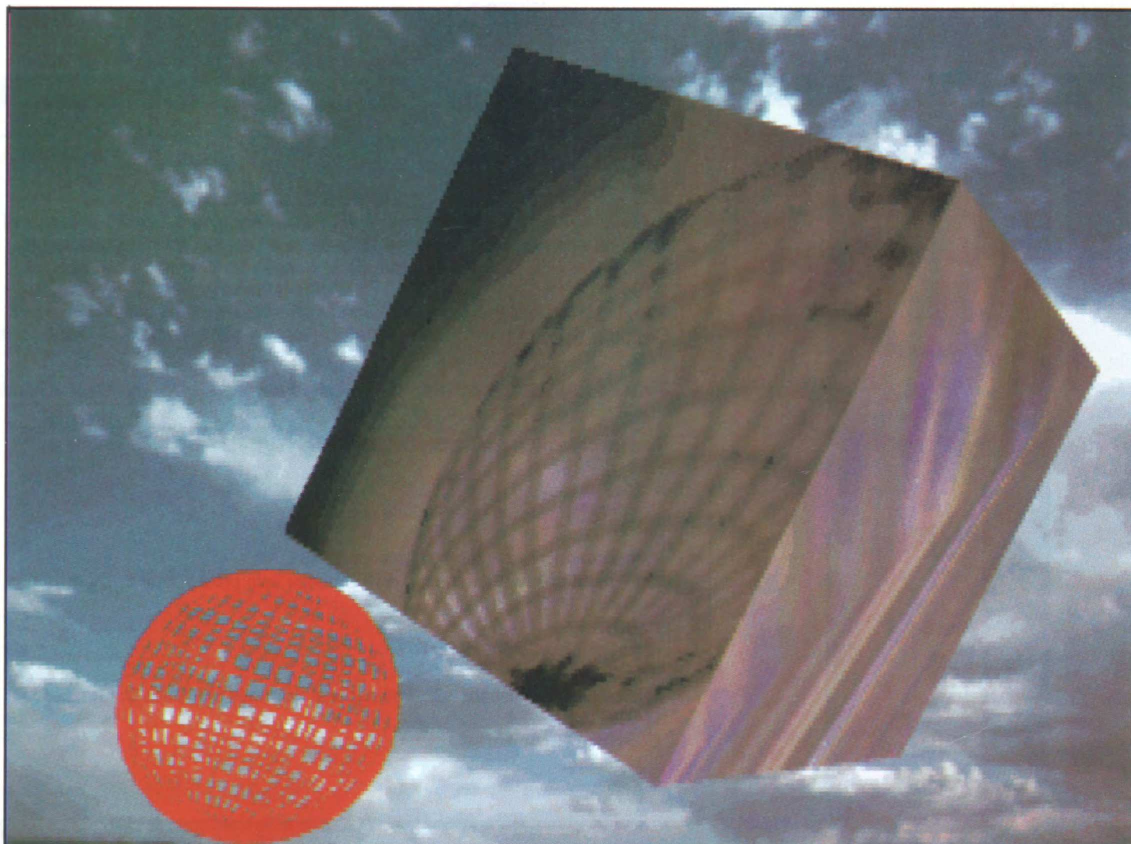
Numero della rivista da sostituire **(IMPORTANTE)**

FORYOU Periodico mensile una copia £. 15.000.

Abbonamento: Annuale 10 numeri a £. 135.000

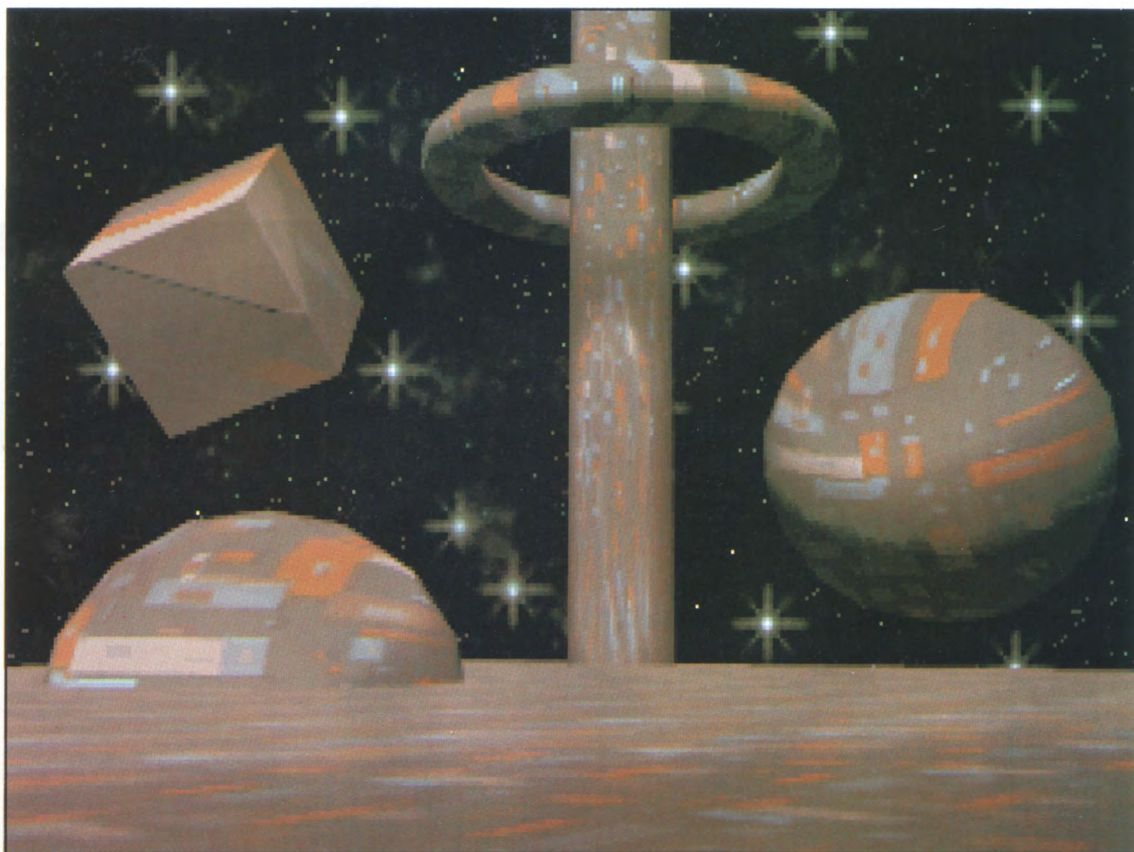
REAL 3D 2.0

La prima versione di Real 3D, un programma di animazione grafica per Amiga, presentava opzioni interessanti ma anche una capacità di animazione piuttosto limitata.
Dopo aver provato la nuova release, possiamo affermare senza tema di smentita che anche su Amiga è disponibile, e sarà implementata in futuro, una nuova generazione di software specialistico per la creazione e l'animazione di immagini. Infatti, Real 3D 2.0 offre anche agli utenti Amiga una gamma di opzioni e comandi tipici di un PC molto potente, che mai prima d'ora erano approdati sulle macchine della Commodore. La nostra speranza è che altri produttori, stimolati dalla concorrenza della Realsoft, la casa madre di Real 3D, seguano l'esempio dell'azienda americana e si rivolgano con maggiori sforzi verso il mercato di pacchetti grafici tridimensionali.



Sia l'utente comune che per hobby utilizza software professionale, così come il professionista dell' immagine o altri utenti che lavorano nel settore della comunicazione aziendale, del marketing e della pubblicità, campi dove un' animazione con una resa altamente qualitativa può essere presentata a fiere, meeting, riunioni e clienti in generale per rendere un'immagine sicuramente migliore del prodotto offerto.
E che il "target" medio cui si rivolge Real 3D 2.0 sia specialistico e professionale, lo dimostrano i requisiti di sistema minimo richiesto: infatti, non basta possedere un computer Amiga per far girare questo programma, ma è necessario disporre di almeno 3MB di RAM, coprocessore matematico e almeno 5MB di hard-disk liberi.
Oltretutto, sono vivamente raccomandati dalla stessa casa produttrice 5MB di memoria RAM, più di 300MB di spazio sull'hard-disk, nonchè la presenza di un framebuffer da 24 bit. Come potrete facilmente capire da questi dati tecnici, il programma non è stato ideato per chi gestisce immagini solo per hobby...
Particolarmente interessante risulta il modulo presente nelle utility; questo controlla tutti gli oggetti presenti in memoria, le

applicazioni grafiche, animazioni e la resa finale: per questo motivo la velocità di esecuzione di un progetto è molto superiore a quella della versione precedente e offre una maggiore gamma di opzioni e comandi particolari. Inoltre, l'interfaccia "multifinestra" (presenza di numerose finestre e dialog box per selezionare i comandi ed effettuare le operazioni più importanti) consente una rapida e semplice interazione con il programma stesso, sempre in modo chiaramente intuitivo e senza complicati passaggi si salvataggio, preselezione o simili.



E' possibile controllare attraverso mouse l'angolo di visuale, il metodo di resa grafica, la visione in parallelo o in prospettiva, gli oggetti visibili e quelli nascosti, e così via. Queste alterazioni dell'immagine originaria, nello standard visuale front/side/top, possono essere salvate in ogni momento per lavorare meglio in quell'ambiente così creato. Inoltre, le modifiche vengono visualizzate in tempo reale, in modo tale da permettere un'alterazione sempre più fine dell'immagine a seconda dei vostri gusti. Per quanto riguarda gli oggetti più complessi (con curve particolari, ad esempio), le modifiche alla figura vengono effettuate con l'aiuto di finestre e scatole colle-gate: questo dispositivo, soprat-tutto per utenti che dispongono di macchine estremamente veloci, permette di lavorare sempre in "gray-scale" ed è fondamentale per la creazione e l'organizzazione degli oggetti all'interno della griglia da rendere in 3D.

Basti pensare a questo esempio: dovete visualizzare un appartamento con tutti i mobili classici di sala da pranzo e cucina, dalle sedie alla credenza, dal divano ai letti, etc; ebbene, se intendete inserire una nuova superficie sulle sedie, ad esempio in legno, oppure "rifare" la copertura dei letti e del divano, non dovrete far altro che selezionare l'oggetto desiderato e rispondere alle dialog boxes che compaiono di volta in volta, visualizzando all'istante la vostra modifica. Questa operazione è possibile con mappe di immagini dei for-mati tradizionali IFF, Targa e BMP, così come tutte le altre

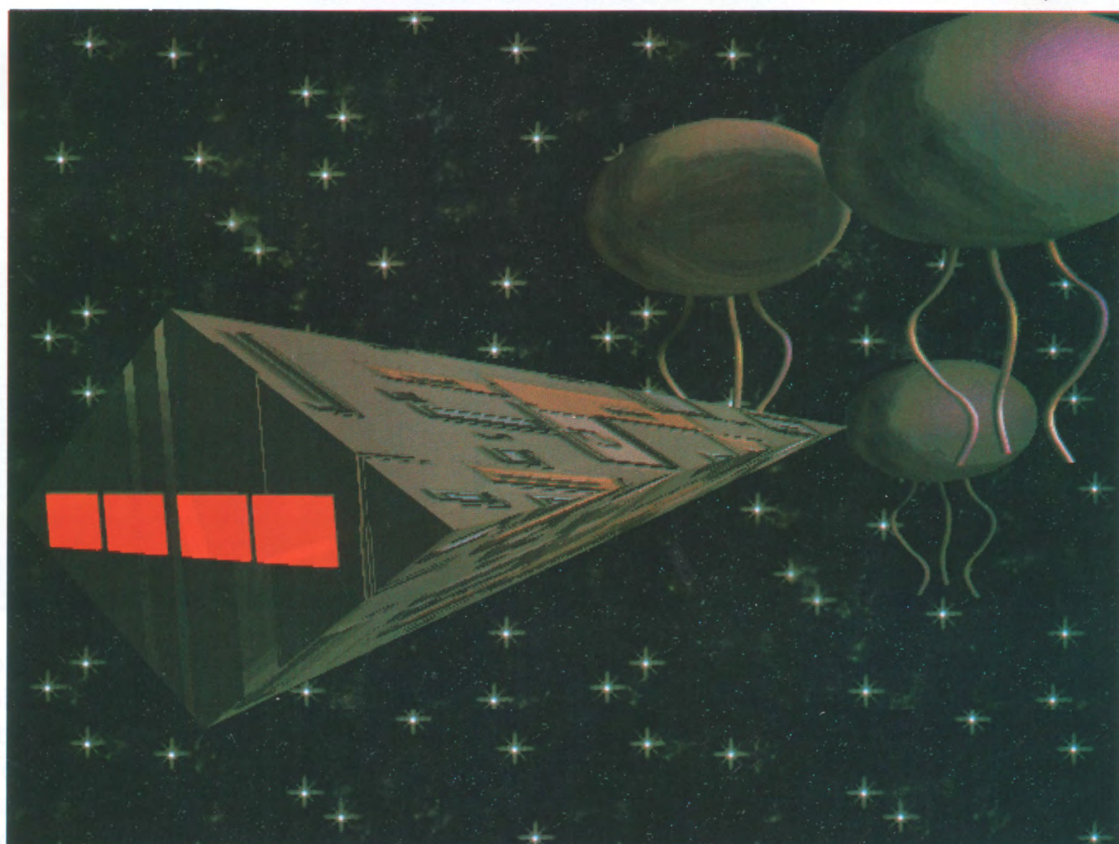
opzioni previste da Real 3D 2.0, dal riflesso alle ombre, dall'opacita' dei solidi alla trasparenza, dal ruotamento intorno alle asse delle "x" (ascisse) e delle "y" (ordinate) alla creazione di materiali gassosi o non omogenei.
Quest'ultima opzione è davvero interessante e merita una spiegazione più dettagliata: le immagini che solitamente vengono gestite su oggetti solidi standard (cubi, parallelepipedi, sfere, cilindri, piramidi, etc.) possono variare la forma di costruzione, che è delle più libere. Infatti, potrete creare ed animare qualunque genere di solido, dai poliedri più strani alle deformazioni non lineari su oggetti predefiniti, tutto con la massima precisione grazie al sistema di misura in centimetri e millimetri e al generatore di frattali.
Per finire, la compatibilità del programma con diversi formati, utility e opzioni è massima: solo per fare un esempio, Real 3D 2.0 lavora perfettamente con DCTV, Harlequin, VD2000, Retina, Targa, OpalVision, IV24, risoluzione AGA, quest'ultima solo per i fortunati possessori di Amiga 4000. A questo punto non vi rimane che mettere alla prova il programma e creare le animazioni che preferite: se desiderate conoscere in tempi brevi le potenzialità di Real 3D 2.0 vi consigliamo di realizzare graficamente lo sventolio di una bandiera al vento.
Siamo certi che, una volta visto il risultato, rimarrete sicuramente sbalorditi dal realismo dell'effetto ottenuto, che tra l'altro è facilmente ottenibile dopo semplici operazioni utilizzando i comandi più comuni di questo software.

Claudio Micheli

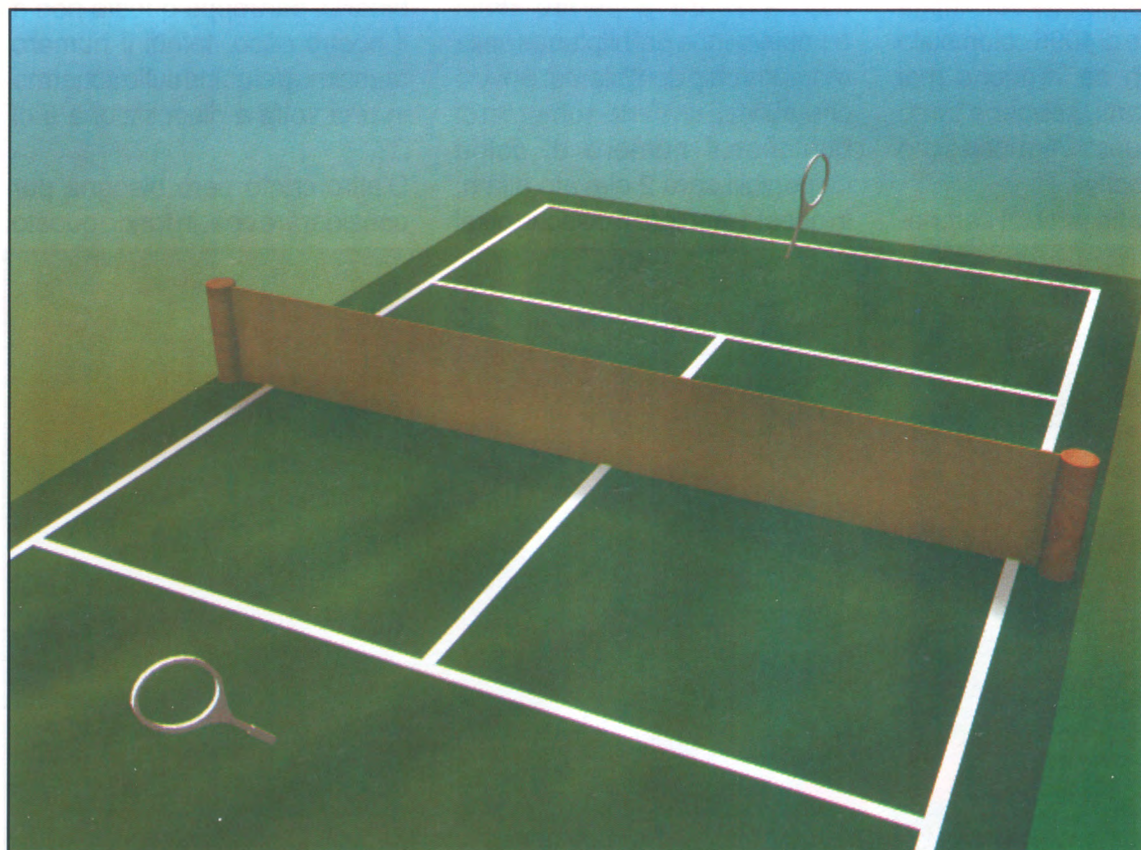


I VIDEOGIOCHI DI AMIGA

Vi siete mai chiesti come sono fatti i videogiochi che girano sull' Amiga?
Vedete, si tratta di una domanda piuttosto seria; infatti, ad esempio: perchè certi programmi presentano un gran numero di variazioni cromatiche, mentre altri ne sono quasi completamente privi?
O perchè le figure, le astronavi, i personaggi che animano lo schermo talvolta traballano?
E, soprattutto, perchè se l'Amiga ha una palette di 4096 colori, sullo schermo non ne vengono mai visualizzati tanti, sebbene tanto si parli di questo famosissimo Hold And Modify?
Questo ed altri articoli cercheranno di dare una risposta a queste domande, e credo in una maniera forse un pò diversa da come è stato fatto sino ad ora; senza pretendere di farne una recensione, daremo un occhiata ad alcuni di questi giochi e con occhio abbastanza critico, analizzan-done il funzionamento e naturalmente, la qualità.
Cominciamo dai colori: l'Amiga permette di attribuire a ciascuna componente cromatica primaria (rosso, verde, blu) sedici gradi di luminosità, il che permette di disporre di una palette di 4096 colori.
Come si sa, il colore da attribuirsi a ciascun singolo elemento (pixel) dell'immagine è calcolato dall'hardware a partire dalla combinazione dei bitplanes nella memoria chip del sistema; è ovvio che, abilitati un certo numero n di bitplanes, il numero di colori disponibili sarà 2 elevato alla n; in questa maniera a ciascun pixel viene assegnato il colore contenuto nel registro ad esso corrispondente.
Una limitazione evidente di questo sistema è la necessità di aver bisogno di 2^n registri qualora si volessero avere onscreen un numero N di colori.
L'ostacolo può essere aggirato facendo uso di un hardware grafico che calcoli il colore da attribuirsi al pixel direttamente a partire dal suo corrispondente codice binario: purtroppo questo non è il nostro caso. Infatti il numero massimo dei colori sullo schermo in una volta a disposizione è di 32.
D'altro canto però bisogna pur considerare che, in fondo questo



limite non è però tanto gravoso come potrebbe sembrare a prima vista, dal momento che trentadue colori non sono poi proprio pochissimi: alcuni giochi, come Turrican, sono decisamente piacevoli come estetica della grafica, senza peraltro dover mostrare centinaia di colori in contemporanea.
Inoltre l'Amiga può cambiare il contenuto di un certo numero di registri colore da una riga di display all'altra facendo uso di un chip custom totalmente indipendente dalla CPU, che in questo modo non ha bisogno di dover fare delle elaborazioni lunghe e noiose disperdendosi in dispendiosi cicli di attesa/ritardo.
Questo è per l'appunto quello che è stato fatto per il primo gioco della serie Beast, dove il colore del cielo è stato ottenuto utilizzando questo trucchetto; anche nel tanto lodato E-Motion della software house US Gold si fa ricorso a questa tecnica, che però la pubblicità del programma spaccia per HAM. Lo HAM permette di avere 4096 colori onscreen in quanto usa una tecnica di gestione dei bitplanes diversa dall'usuale adottata dall'Amiga: la circuiteria infatti calcola i colori direttamente a partire dalla loro codifica binaria; il colore di ogni pixel è calcolato prendendo quello del pixel precedente (i.e. quello immediatamente a sinistra) e modificandone una e una soltanto delle componenti cromatiche.
Ciò significa che volendo passare dal bianco al nero ci sarà bisogno di due colori di transizione. Il problema delle transizioni può essere minimizzato evitando di porre colori troppo differenti in stretto contatto e scegliendo accuratamente la palette.



Noi però ci stavamo occupando di giochi che non propongano immagini esclusivamente statiche; rispetto a questi, spiace dirlo, l'HAM è totalmente inutilizzabile, ed è facile capire perchè. Ogni oggetto in bitmap cambierebbe infatti di colore variando la sua posizione rispetto ai pixel ad esso adiacenti; per evitare ciò si potrebbe ricalcolare la sua immagine grafica ad ogni ciclo di gioco, un compito che il

microprocessore non può svolgere abbastanza in fretta fino al punto da non pregiudicare la fluidità dell'azione (è comunque vero che si potrebbe realizzare un gioco ove gli unici elementi mobili siano costituiti dagli sprites hardware... sinora non lo si è visto, ma, se fatto con le dovute tecniche, il risultato conseguente potrebbe essere piuttosto interessante).

L'Amiga ha però un altro modo grafico non molto conosciuto che permette effetti interessanti: l'EXTRA HALF BRITE, che utilizza 6 bitplanes e gestisce 64 colori.

Il trucco utilizzato per superare il limite dei 32 colori è questa volta banale; il colore corrispondente ad un pixel il cui codice sia 32+N sarà quello contenuto nel registro "N"-esimo previo dimezzamento della sua luminosità.

Bisogna considerare però che l'utilizzo di questo modo grafico è stato sinora abbastanza limitato, anche perchè non era disponibile sulle prime macchine della serie Amiga (i primi 1000); i risultati che permette di ottenere sono però estremamente apprezzabili: basti come esempio il coloratissimo James Pond della Millennium.

Lorenzo Ventura



Descrizione Programmi

GALLAGER

Ecco un'altro favoloso game ispirato a uno dei più giocati shoot'em up da bar. Ancora una volta siamo alle prese con varie ondate di nemici, schemi imprevedibili e bonus stage.
Come tutti i buon remake, il gioco è stato arricchito con diverse varianti, tra cui i mitici gadgets per aumentare la velocità di spostamento e la potenza di fuoco. Attenzione: più gadgets raccoglierete, più armi potrete disporre per le vostre astronavi.

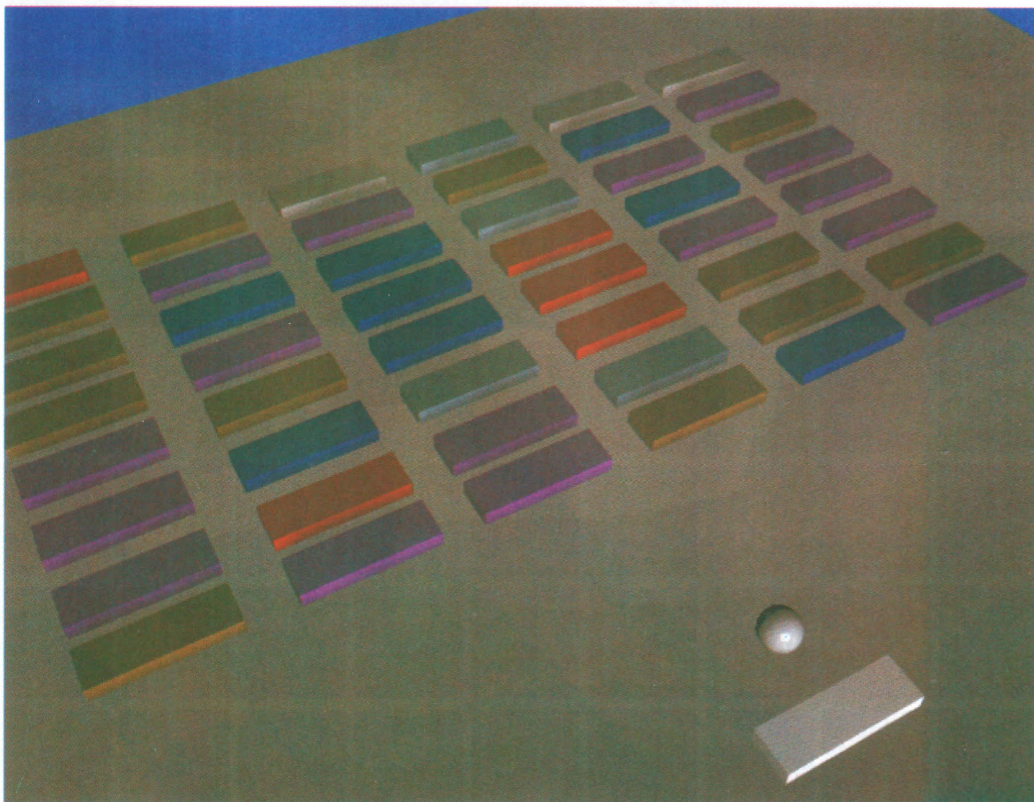
NIBBY

Lo scopo del gioco consiste nel guidare il nostro protagonista nel labirinto proposto, alla ricerca di oggetti che mangiati aggiungono un pezzo al nostro già lungo Verme. Le vite a disposizione sono 4, ma basta che il tempo termini o che il Verme raggiunga la coda per perderne una.
Per uscire dal gioco e tornare alla schermata di presentazione dovrete premere il tasto Esc, ma attenzione che, nel caso steste utilizzando un computer a 512Kb potrebbero verificarsi dei problemi di memoria. In questo caso vi consigliamo il reset del sistema premendo contemporaneamente i tasti Ctrl + Amiga sinistro + Amiga destro. I labirinti proposti sono 10 e le difficoltà crescono di livello in livello.
Buon Divertimento!

BLOCK'EM V 2.0

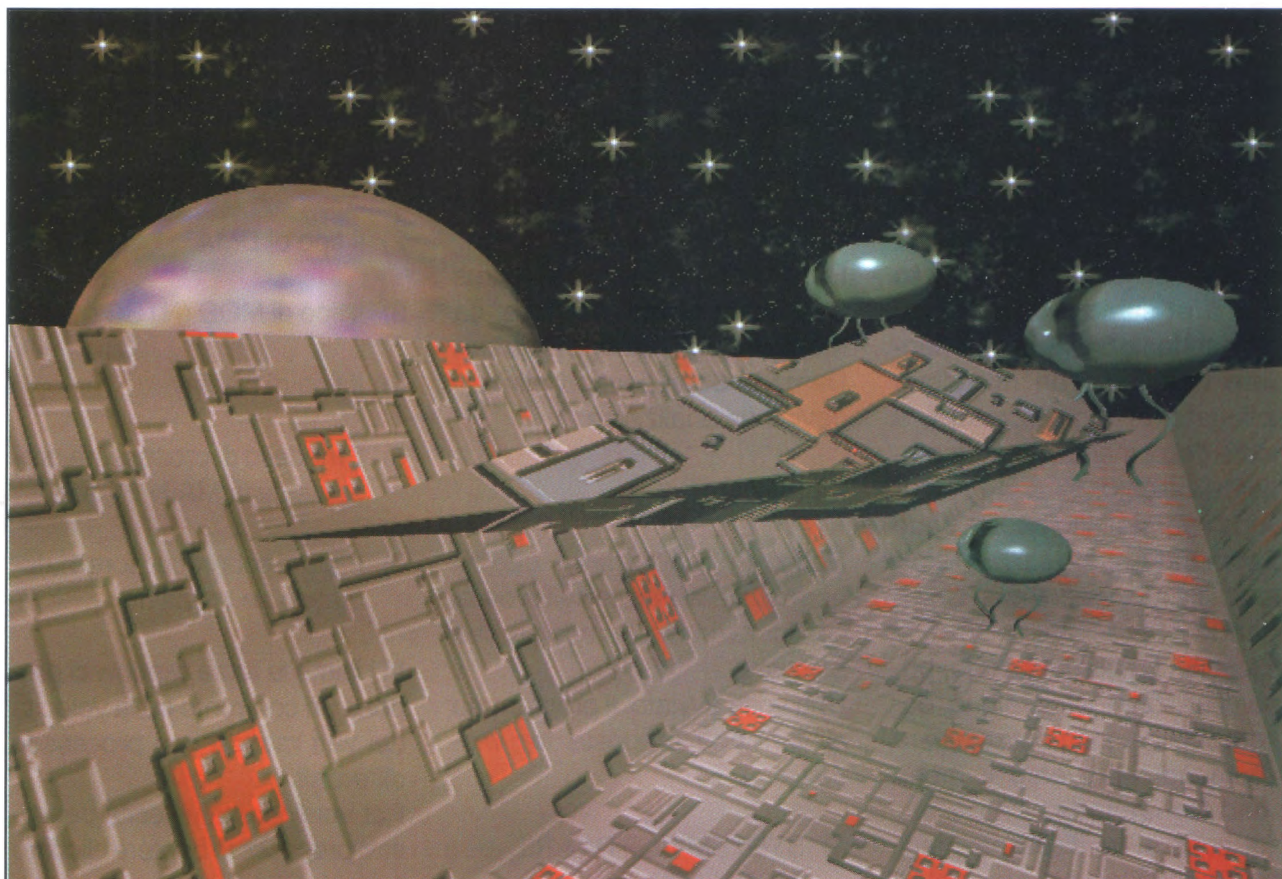
La versione 2.0 di questo simpatico gioco è stata semplificata in quanto a fine descrizione potrete trovare alcune passwords necessarie al passaggio di livello. Per coloro che non conoscessero la prima versione, segnaliamo alcune istruzioni necessarie per il funzionamento del gioco. Lo spostamento dei blocchi e l'esatta combinazione dei colori ci conducono al livello successivo. Armatevi di pazienza, ed utilizzate il mouse per lo spostamento dei blocchi con molta delicatezza premendo contemporaneamente il suo tasto sinistro.

ELENCO PASSWORDS:



GODZILLA
TOTSUGEK
VANGUARD
BRUCELEE
AKATSUKI
KEYBOARD
MASAMUNE
MURAMASA
CBMAMIGA
TELESDON
MOUSEMAN
HARDDISK

Per alcuni dei 50 livelli potrete utilizzare queste Passwords
Per uscire premere contemporaneamente i tasti Ctrl + Amiga sinistro + Amiga destro.



VOICE CLI

Ecco un fantastico programma che richiede l'installazione sull'HD e vi permetterà di risparmiare molto lavoro manuale; infatti potrete impartire i comandi direttamente al vostro Computer mediante il riconoscimento vocale.

Per utilizzarlo seguire le seguenti istruzioni:

1 - Eseguire il boot da HD.
2 - Avviare la Shell o la CLI.
3 - Inserire il disco FOR YOU n. 19 nel drive DF0:
4 - Digitare da CLI i seguenti comandi, ma attenzione che il segno ☐ indica uno spazio:

MAKEDIR☐SYSTEM2.0:VCLI
(Premere Invio)
COPY☐DF0:VCLI#?☐SYSTEM2.0:VCLI
(Premere Invio)
COPY☐DF0:LIBS/VOICE.LIBRARY☐SYSTEM2.0:LIBS
(Premere Invio)
(Se il nome del vostro HD non èSYSTEM2.0, inserite la label da voi definita e sostituitela nei comandi sopra indicati a SYSTEM2.0)
Per avviare Voice.Cli digitare da Shell o da Cli:
CD☐SYSTEM2.0:VCLI
(Invio)
RUN☐VCLI70.EXE
(Invio).

Per il funzionamento di questo programma dovete prima disporre di un digitalizzatore e di un microfono e dopo averlo lanciato, potrete definire la configurazione utilizzata, poichè la prima operazione consiste nel segnalare il tipo di digitalizzatore sonoro utilizzato, ricercandolo nell'elenco proposto nel menu **Option** che potrete visualizzare premendo il tasto destro del mouse. Selezionando l'opzione **Digitizer** potrete definire il modello di digitalizzatore utilizzato (PerfectSound 3, SoundMagic, DSS 8, Generico). In caso che non riusciate a trovare il vostro modello, dovrete selezionare il tipo generico. A questo punto indicate al computer quali comandi volete utilizzare e attraverso il menu **Function** e l'opzione **Mod Commands** presente anche nella window a destra dello schermo potrete attivare l'opzione che vi proporrà una window con-

tenente 12 box. Basterà cliccare su un box e digitare per esempio il comando DIR seguito da **Enter**; a questo punto dovrete mettere il computer nella condizione di poter riconoscere la vostra voce e visualizzando in seguito una window con la scritta **Ready to take first sample** dovrete premere sul tasto **Sample** e pronunciare attraverso un microfono collegato al digitalizzatore, il nome del comando precedentemente indicato.
Dopo aver definito questa serie di comandi potrete salvarli attraverso la funzione **Save Commands**.
Attenzione: ricordatevi che, prima di utilizzare il microfono, dovrete obbligatoriamente caricare i comandi attraverso il menu **Load Commands**.
Nel caso si verificassero degli errori controllate attentamente il collegamento del microfono o la tonalità del volume che non deve essere elevata.
Buon Divertimento.

VIRUSCHECKER

Dopo averlo avviato, il programma verificherà subito la presenza dei virus in memoria e nei BOOT dei floppy disk inseriti nei drive.
Per ottenere una scansione di tutti i file presenti su floppy disk o su Hard Disk basterà prima cliccare con il tasto sinistro del mouse sulla finestra proposta [VIRUS CHECKER V.6.28 by John Veldthuis] e poi col tasto destro del mouse potrete abilitare i menù **Project** e **Window** presenti in alto a sinistra dello schermo.
Selezionando dal menu **Project** l'opzione **LINK/File Scan** potrete definire il tipo di device da verificare. (Es. DF0:)
Per la verifica del terribile virus Saddam potrete abilitare da menù Project l'opzione **Saddam Damage Scan** per poi definire il device da analizzare

SYSINFO

Ecco un programma che vi permetterà la verifica della vostra configurazione sia hardware che software.
Una volta avviato, il programma ci verranno proposte tre windows:

1) SYSTEM SOFTWARE INSTALLED

2) INTERNAL HARDWARE MODES

3) SPEED COMPARISONS

La prima ci propone l'elenco completo delle librerie presenti in memoria evidenziando il tipo di ram utilizzata (CHIP o FAST), la locazione di memoria dove inizia la libreria ed in ultimo la versione della stessa.
Attraverso il tasto situato in alto a destra della prima window è possibile passare dalle Librerie, ai Device, alle Risorse e con l'installazione del programma su HD anche le Porte ed ai Task. La seconda window invece propone la configurazione della Main Board e più precisamente:

1) Il clock

2) Il tipo di DMA

3) Il tipo di MOD (NTSC o PAL)

4) Il tipo di display

5) Il modello di processore presente sulla MAIN BOARD

6) Il tipo di cooprocessore matematico se installato.

In Ultimo la terza window ci propone un confronto tra la velocità dei vari modelli con processori differenti.
Per verificare la velocità del vostro processore basterà cliccare sul tasto SPEED presente in basso a destra.
Attraverso i rimanenti pulsanti MEMORY DRIVES e PRINT potrete verificare la memoria, i dischi e le loro prestazioni, e con l'opzione PRINT stampare i risultati dei vari test.
Attenzione: utilizzando l'opzione MEMORY, lanciando il programma direttamente da disco potrebbe verificarsi un crash di sistema; quindi consigliamo di effettuare un reset premendo contemporaneamen-te i tasti Ctrl + Amiga sinistro + Amiga destro.
Questo problema non si verifica con l'installazione su HD

Buon Lavoro.

ARRETRATI

Avete perso qualche numero di For You? Nessun problema, potrete richiederli senza sovrapprezzo direttamente alla Casella Postale n° 14393 - 20140 Milano

FOR YOU N. 1

Applicativo:
Meteo: Previsione Metereologica
Dimostrativo:
C 64 Emulatore: Emulazione del notissimo C64 GAG
Giochi:
Photon: difenditi dai velocissimi nemici extraterrestri
Pool: il mitico biliardo al computer
Savage: labirinto per intraprendenti avventurieri
Dama: tridimensionale!!!

FOR YOU N.2

Applicativo:
Cad - Cam: disegnatore tecnico per tutte le applicazioni
Guru Creator: creatore di Windows Guru
Dimostrativo:
Microview: visualizzatore di molecole in 3 dimensioni!
Giochi:
Gioco del 15: grande gioco d'abilità
Sferoids: astrogioco di grandi emozioni
Qubert-3D: fuga...a rilievo!!

FOR YOU N.3

Giochi:
Super Pengo: coloratissimo programma robotico
Marble Madness: gioco di intelligenza
Casinò Royale: computer slot-machine
Utility:
M.- Copier: semplifica le copie dei files
Franktal-Grafic: super grafica frattale
Fileditor: controlla i files mediante un editor
B.B. 33: trasforma il vostro Amiga in una vera calcolatrice
Gag:
Key Gag simula una macchina da scrivere

FOR YOU N. 4

Applicativo:
Virus Buster: identificatore di virus
Demo Maker: creatore di DEMO personale
Blinder: protegge i vostri dischetti
Giochi:
H2O Mania: rompicapo a tessere scorrevoli
Squezzy: un simpatico Blob in fuga
Utility:
Power Backup: per copiare, ecc.
Peek & Poke: trainers dei giochi "Op. Thunderbolt" e "ghouls' n' ghosts"

FOR YOU N. 5

Applicativo:
Boot Generator: crea introduzioni personalizzate (schermate ed effetti)
Disk Copier: copiatore veloce
School Management: voti di classe
Anom: visualizzatore d'immagini
Utility:
Anim 3D: crea e dà animazione a disegni tridimensionali
Test Hardware: per computer e monitor
Giochi:
Mobat: labirinto spaziale
Bombuzal: divertitevi a spostare delle casse

FOR YOU N. 6

Applicativo:
Vector 3D: creatore di oggetti a tre dimensioni
Giochi:
Serpentone: simpatico lombrico da aiutare a sopravvivere
Laserzone: difendete la terra dagli alieni!
Babilonia: un riuscitissimo incrocio tra gioco di strategia e gioco d'azione
Utility:
Copiris: copiatore ideale per Amiga

FOR YOU N. 7

Gag:
Bang: grande effetto "video-sonoro"
Giochi:
Dama Orientale: il gioco della dama cinese
Dark Caverns: avventuratevi con lo"shuttle" dentro le misteriose caverne spaziali
The Maze: l' impossibile labirinto frontale
Mappy: "Packman" colpisce ancora!
Tubeless: il gioco dell'ingegneria idraulica
Utility:
File Hacker: visiona e modifica i files
Safety Screen: "oscura" il monitor quando non è utilizzato

FOR YOU N. 8

Giochi:
Poker: il grande "videogioco d'azzardo"
Flip Mania: "videoflipper" computerizzato
Soccer 2000: partita di calcio tra robots
Robot: sposta degli elementi su griglia con l'aiuto di un robot
Utility:
Rattlehead: insolita, affascinante e curiosa "fusione" tra il notissimo Packman e una splendida utilty che vi permetterà di copiare i vostri files in maniera veloce, oppure solo quelli selezionati, oppure l'intero dischetto, ecc.

FOR YOU N. 9

Giochi:
Iceball: L'hockey del 2000
Legend: E' richiesta pazienza e abilità
Snaker. Serpentone con grafica ad alta risoluzione
Utility:
Bitplanehaker: Per manipolare la grafica residente in memoria
Exlink: In un'unica soluzione intro più programma
Viruscatcher: I virus non avranno più scampo

FOR YOU N. 10

Giochi:
Astro Base: distruggi gli astrometeoriti!
Lines: rompicapo di grande abilità
The Bandit: una serata a Las Vegas
Utility:
Sanity Copy: copiatore veloce e sicuro per Amiga
Messwriter: multifunzioni
Traslator: traduce i file binari in codici sorgenti
SCplayer: fedele rappresentazione di un lettore di un Compact Disc

FOR YOU N. 11

Giochi:
Ping-Pong: tridimensionale
Camelot: distruggete le navi aliene nemiche
Venus Invaders: la nuova generazione di Space Invaders
Airace 2: duello aereo d'altri tempi
Utility:
Hamlab: converte le immagini SuperVGA di un Personal Computer nel modo HAM di Amiga

FOR YOU N. 12

Giochi:
Girls: "ragazze Space Invaders"
Jumping Jack: il "saltante Jack" in fuga
Utility:
CFX: identifica determinate caratteristiche di un file
SETPIC: permette di "ritagliare e incollare" immagini grafiche
Special:
Speciale FX: per chi ama la buona musica

FOR YOU N.13

Giochi:
Jumper: simpatica rana da salto
Blasteris: eliminate gli elementi che scendono zigzagando in maniera "logica"
Utility:
Freditor: crea disegni per i vostri videogame personalizzati
Crunchmania: "Cruncher" per tutti i files

FOR YOU N.14

Giochi:
Dragons: Sfida all'ultimo colpo! Campione di Karatè contro il computer
Pork a Pork: Gioco d'azione con una eccezionale grafica
Utility:
Turbo Dos: una validissima alternativa al CLI
Disk Protector: protegge i tuoi dati contro i pirati del software

FOR YOU N.15

Giochi:
Astrochase: Grande avventura tridimensionale nello spazio
Amiloyd: Imprevedibile gioco d'azione: come sarà il finale?
Utility:
Track Master: Attenzione: copiatore ed antivirus in umico programma
Imploder 4.0: Come generare spazio compattando tutti i files

FOR YOU N.16

Giochi:
Vader: Come sarà il finale?
Trix: Tron...interessante simulazione
Bomb: Astuzia e strategia in un'unica soluzione
Utility:
Multitasker: Utility per la gestione di dieci programmi
Musica:
Noiz: Programma musicale in Multitasking
Grafica:
Dynamic Hires: Convertitore di immagini HAM in Dynamic Hires

FOR YOU N.17

Giochi:
Block'em: Entusiasmante rompicapo da cui non riuscirete a distogliere l'attenzione fino alla soluzione
Magic Castle: Stupendo remake del famosissimo Spherical. Veramente entusiasmante
Space Infenum: Galassia: l'ultima meta! Riuscirà il nostro eroe a sconfiggere tutti gli alieni?
Utility:
Get Send 115: Utilissimo per trasferire files semplicemente via seriale tra Amiga e Amiga o tra Amiga e PC
Grafica:
Lookat: Praticissimo per visualizzare rapidamente immagini di diversi formati.

FOR YOU N.18

Giochi:
Illicans: Un'arena molti nemici, nessuna regola...Veramente appassionante
Loopx: Come fare un tubo tutto il giorno...
Okuzan: Azione, forme e colori per un'appassionante gioco di non facile soluzione
Utility:
Protracker: Notevole! Con For You il miglior programma musicale in commercio
Rom v2.7: Eccezionale cartuccia software "Valida antagonista" della Action Replay
Checkvirus: Utilissimo Antivirus contro il terribile FUCKVIRUS.....

Modulo Richiesta Arretrati

Spett. **G.P. System S.r.l.** Casella Postale n°14393 - 20140 Milano, desidero ricevere **Copia/e arretrate** della rivista **For You** con relativo disco programmi dei seguenti numeri:____________________ al prezzo di **£.15.000** tramite vaglia o ass. bancario + **£. 2.000** per spese postali a numero da allegare in contanti o in valori bollati.

Cognome ______________________ Nome ______________________
Rag. Sociale

Indirizzo ______________________ P. IVA ______________________
Cod.Fisc.

Tel.____________ Città ____________ ________ Prov. ______ Cap. ________

Acchiudo ass. bancario ______________________ per rivista + disco
Acchiudo vaglia postale ______________________ per rivista + disco
Acchiudo contanti di £. ______________________ per spese postali

Intestato alla: **G.P.System S.r.l. Casella Postale n°14393 - 20140 Milano**

ATTENZIONE - Qualsiasi richiesta effettuata via fax, soggetta a pagamento in contrassegno, verrà maggiorata in relazione alle spese postali.
IMPORTANTE - Per l'evasione di qualsiasi vostra richiesta ci necessita Codice Fiscale, o Partita IVA, inoltre ogni variazione di indirizzo deve essere comunicata immediatamente, in caso contrario la G.P.System S.r.l. non risponde di eventuali disguidi postali.

Data ____________ Firma per accettazione ____________________

VERTIGO

Il programma VERTIGO è un nuovo prodotto software nato da una approfondita ricerca di mercato eseguita da esperti analisti, si propone come strumento di alto livello per la soluzione di diverse problematiche amministrative e gestionali.

Il pacchetto è stato sviluppato modularmente in quanto abbiamo cercato di raggruppare e razionalizzare tutte le necessità emergenti, riservando grande cura all'interfaccia utente, per garantire una immediata operatività ed eliminare totalmente inutili incomprensioni tipiche dell'utilizzatore meno esperto.

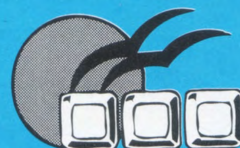
Per accontentare qualsiasi tipo di utenza, abbiamo la possibilità di consegnare il pacchetto completo o diviso in due parti.

Potrete riceverlo a casa vostra in contrassegno al prezzo di **£. 390.000** per la versione completa mentre a **£.216.000** riceverete la prima parte e a **£.180.000** la seconda il tutto piu' spese di spedizione.

19
SUPER PC VERTIGO PLUS 10 Casa Editrice G.P. System S.r.l. Milano Autorizzazione del Tribunale di Milano n.293 del 17.04.89 - Anno 4 - SuperPC n.19 - Mensile di Informatica - 1° Semestre 1993

SUPER PC

VERTIGO PLUS 10



£. 18.000

Prima Nota
Versione manuale e Versione Automatica

Disponibile la versione Demo per la gestione di:

- Clienti e Fornitori
- Magazzino
- Ordini Clienti
- Ordini Fornitori
- Bollettazione
- Fatturazione
- Statistiche
- Scadenze
- Fatture Fornitori
- Banca
- Cassa
- Mail Merge
- Ricevute B.
- Prima Nota

n19

PACCHETTI DISPONIBILI

1° PACCHETTO

- Gestione Clienti e Fornitori
- Gestione Magazzino Carico e Scarico
- Gestione Ordini Clienti
- Stampe Generali
- Bollettazione con modelli della Registri Buffetti
- Gestione Ordini a Fornitori Automatico e Manuale
- Gestione Colori /Indici/ Storico/Backup
- Statistiche generali
- Fatturazione Automatica e Manuale con modelli R.B.
- Aggiornamento 1
- Aggiornamento 2
- Aggiornamento 3 + Inventario + Preventivi

2° PACCHETTO

- Gestione Scadenze Clienti
- Gestione Fatture Fornitori
- Gestione Scadenze Fornitori
- Stampa Scadenze Clienti/Fornitori+Gestione Cassa
- Gestione Conto Corrente
- Stampa Cassa + Stampa Conto Corrente
- M.Merge + Editor
- Gestione e Stampa Ricevute Bancarie + RI.BA.
- Gestione Colori + Indici + Storico + Backup
- Prima Nota Automatica e Manuale

MODULO PER RICHIESTA DEMO

Richiedo la versione dimostrativa del programma VERTIGO composta da due dischi gratuiti nel formato: ☐ 5¼ ☐ 3½

Accludo £.10.000 per spese di spedizione

Cogn. ____________

Nome ____________

Via ____________

____

Città ____________

N.Tel. ____/____________

Fotocopiare e spedire a:

G.P. System S.r.l. Casella Postale 14393 - 20140 Milano

SYSTEMPC n.25

SYSTEMPC

SYSTEMPC Novembre 1993 n. 25 Mensile d'Informatica Casa Editrice G.P. System S.r.l. Milano Autorizzazione del Tribunale di Milano n. 287 del 14.04.88 Anno 4 SystemPC

£. 15.000

GIOCHI PER WINDOWS

CUBIC
Dal famoso rompicapo di Rubik alla versione per Windows

GRAFICA PER WINDOWS

LATHE
Programma per modellare oggetti in 3d. Veramente valido

WINGRAPH
Visualizza le funzioni matematiche a più variabili

UTILITA' PER WINDOWS

EIW
Utilissimo per criptare e decriptare i vostri files

SCREENSHOW
Validissimo programma per la visualizzazione di qualunque aniamzione

GIOCHI PER DOS

SHOOT
Spara e vinci: necessita abilità e precisione

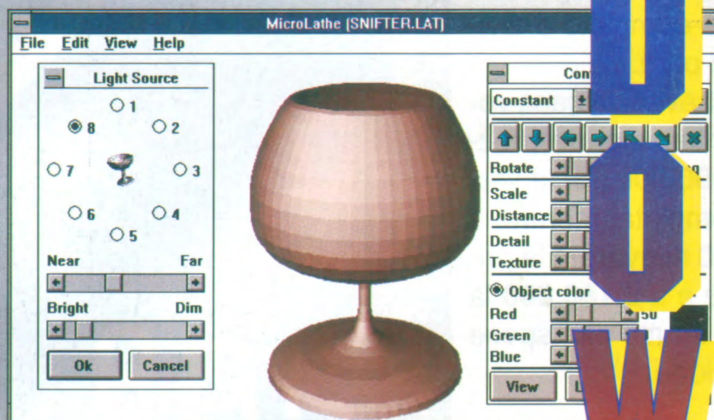
UTILITA' PER DOS

MP
Come ascoltare su PC tutti i brani musicali per Amiga

TO AMIGA
Pratico convertitore di brani musicali



WINDOWS E DOS



NOVITA' WINDOWS E DOS

Microsoft Nuova Generazione: Dos 6.0
Novità davvero sorprendenti in casa Microsoft: il pezzo forte alla portata di tutti

PcTools per Windows
Un vero e proprio ufficio interattivo in ambiente Windows

Photoshop 2.5 per Windows
Sempre di più!! Adobe Systems dopo il famigerato Illustrator alla riscossa con Photoshop 2.5

3½!

Contiene disco programmi per IBM e compatibili

n25